*using System;*

*using System.Collections.Generic;*

*using System.Linq;*

*using System.Text;*

*using System.Threading.Tasks;*

*using System.Windows;*

*using System.Windows.Controls;*

*using System.Windows.Data;*

*using System.Windows.Documents;*

*using System.Windows.Input;*

*using System.Windows.Media;*

*using System.Windows.Media.Imaging;*

*using System.Windows.Navigation;*

*using System.Windows.Shapes;*

*namespace Ejercicio15*

*{*

*public partial class MainWindow : Window*

*{*

*//Variables glovales*

*double num1, num2, num3, num4, resultado, resultadoFinal;*

*Random aleatorio = new Random();*

*public MainWindow()*

*{*

*InitializeComponent();*

*}*

*private void ClicRespEjer1(object sender, RoutedEventArgs e)*

*{*

*//Se ingresa un dato en la cual se verifica si esta en el rango de 10 a 100;*

*num1=double.Parse(txtEjer1Datos1.Text);*

*if(num1>=10 && num1<=100){*

*MessageBox.Show("Esta es el rango de 10-100 \nEl numero: "+num1);*

*}*

*else*

*{*

*MessageBox.Show("No esta es el rango de 10-100 \nEl numero: " + num1);*

*}*

*}*

*private void ClicRespEjer2(object sender, RoutedEventArgs e)*

*{*

*//Se utiliza un valor randomico y se verifica si este es par o inpar;*

*num1 = aleatorio.Next(1,7);*

*lblRespEjer2Dado1.Content =(num1);*

*if(num1 % 2 ==0){*

*lblRespEjer2.Content = ("El resultado es Par: " + num1);*

*}*

*else*

*{*

*lblRespEjer2.Content = ("El resultado no es Par: " + num1);*

*}*

*}*

*private void ClicRespEjer3(object sender, RoutedEventArgs e)*

*{*

*//Se utilisan 2 numeros randomicos para ver la provabilidad si son pares,si lo son se suman ambos valores y se verifica si son pares;*

*num1 = aleatorio.Next(1, 7);*

*num2 = aleatorio.Next(1, 7);*

*lblRespEjer3Dado1.Content=num1;*

*lblRespEjer3Dado2.Content = num2;*

*resultado = num1+num2;*

*if(resultado%2==0){*

*MessageBox.Show("Felisidades Sacaste Pares \nLa sumatoria de los 2 dados es: "+resultado);*

*}*

*else*

*{*

*MessageBox.Show("Perdedor no salio nada" + resultado);*

*}*

*}*

*private void clicRespEjer4(object sender, RoutedEventArgs e)*

*{*

*//Se dan 3 digitos en el cual interviene la potencia, la raiz cuadrada,*

*//Es representada con la formula con 2 resultados definida por 3 variables a=num1, b=num2, c=num3;*

*num1 = double.Parse(txtEjer4Datos1.Text);*

*num2 = double.Parse(txtEjer4Datos2.Text);*

*num3 = double.Parse(txtEjer4Datos3.Text);*

*//Furmula en la siguiente columna;*

*resultado = (num2 - Math.Sqrt(Math.Pow(num2, 2)-(4 \* (num1 \* num3)))) / (2 \* num1);*

*resultadoFinal = (num2 + Math.Sqrt(Math.Pow(num2, 2) - (4 \* (num1 \* num3)))) / (2 \* num1);*

*if(resultado >0&&resultadoFinal>0){*

*MessageBox.Show("El resultado para positivo es:\nResp: " + resultadoFinal+"\n"+"El resultado para negativo es:\nResp: " + resultado);*

*}*

*else*

*{*

*MessageBox.Show("Datos no validos ");*

*}*

*}*

*private void ClicRespEjer5(object sender, RoutedEventArgs e)*

*{*

*//Datos ingresados 4 en la cual busca al digito menor y se suma los 3 restantes el resultado es dividio entre 3*

*num1 = double.Parse(txtEjer5Datos1.Text);*

*num2 = double.Parse(txtEjer5Datos2.Text);*

*num3 = double.Parse(txtEjer5Datos3.Text);*

*num4 = double.Parse(txtEjer5Datos4.Text);*

*if(num1>=num2 && num2>=num3 && num3>=num4){*

*resultado = (num1 + num2 + num3)/3;*

*MessageBox.Show("La sumatoria es: " + (num1 + num2 + num3)+"\nLa nota oviada es: "+num4+"\nEl resultado final es: "+ resultado);*

*}*

*if (num2 >= num1 && num1 >= num3 && num3 >= num4)*

*{*

*resultado = (num2 + num1 + num3) / 3;*

*MessageBox.Show("La sumatoria es: " + (num2 + num1 + num3) + "\nLa nota oviada es: " + num4 + "\nEl resultado final es: " + resultado);*

*}*

*if (num3 >= num2 && num2 >= num1 && num3 >= num4)*

*{*

*resultado = (num3 + num2 + num1) / 3;*

*MessageBox.Show("La sumatoria es: " + (num3 + num2 + num1) + "\nLa nota oviada es: " + num4 + "\nEl resultado final es: " + resultado);*

*}*

*if (num4 >= num1 && num1 >= num2 && num2 >= num3)*

*{*

*resultado = (num4 + num1 + num2) / 3;*

*MessageBox.Show("La sumatoria es: " + (num4 + num1 + num2) + "\nLa nota oviada es: " + num3 + "\nEl resultado final es: " + resultado);*

*}*

*}*

*private void ClicRespEjer6(object sender, RoutedEventArgs e)*

*{*

*//Para este ejercicio se utilisara la clase random con 2 unicos resultados. 1 equibale a cara*

*num1 = aleatorio.Next(1, 3);*

*if(num1 == 1){*

*MessageBox.Show("Que suerte! Ganaste salio cara");*

*}*

*else*

*{*

*MessageBox.Show("Mala suerte Perdiste ");*

*}*

*}*

*private void ClicRespEjer6\_2(object sender, RoutedEventArgs e)*

*{*

*//Para este ejercicio se utilisara la clase random con 2 unicos resultados. 2 equibale a cruz*

*num1 = aleatorio.Next(1, 3);*

*if (num1 == 2)*

*{*

*MessageBox.Show("Que suerte! Ganaste salio cruz");*

*}*

*else*

*{*

*MessageBox.Show("Mala suerte Perdiste ");*

*}*

*}*

*}*

*}*